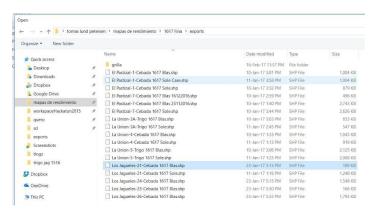
# Limpieza de mapas de cosecha

Iniciar UrsulaGIS.

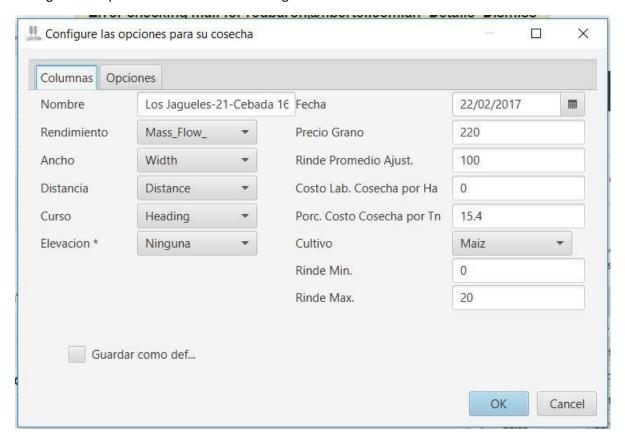
Seleccionar el menú Importar->Cosecha



Navegar hasta la carpeta donde está ubicado el archivo .shp de su cosecha y seleccionarlo (se pueden seleccionar varios).

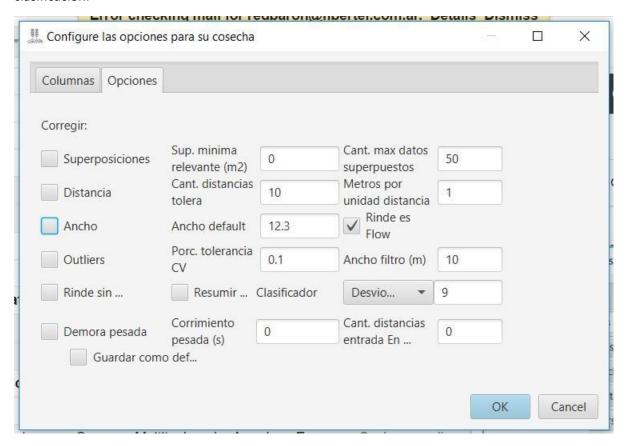


Configurar las opciones de la cosecha de la siguiente manera:



Dependiendo de la forma que se generó el archivo shp los nombres de las columnas pueden variar levemente. La columna rendimiento puede ser "yield" o "masa\_de\_re" si es "Mass\_Flow" indica que es el flujo de grano en libras por segundo.

En la solapa opciones se configuran las opciones de corrección del mapa de cosecha y las opciones de visualización y clasificación.

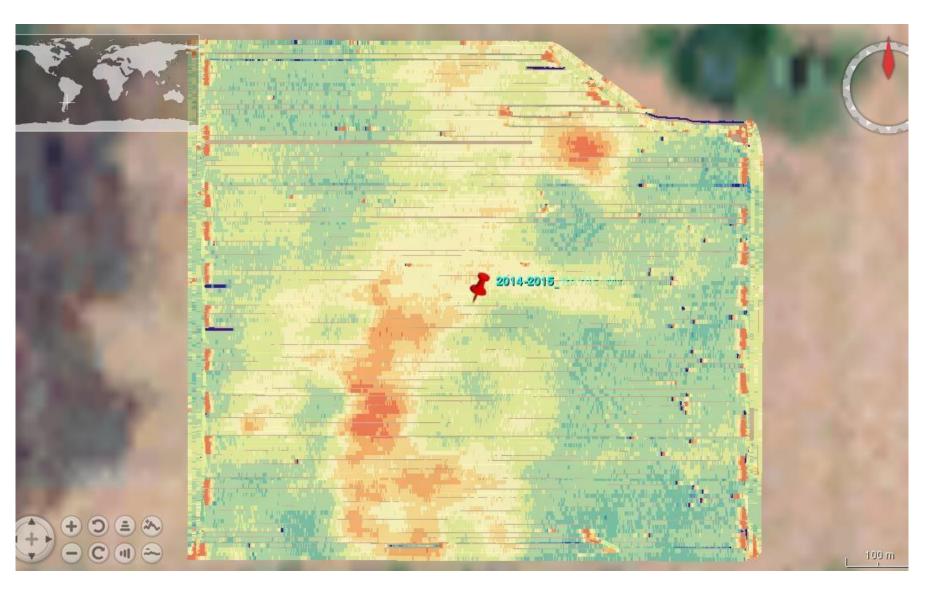


El tilde "Rinde es Flow" indica que en la columna Rendimiento se seleccionó un dato de flujo de grano en libras/segundo y el sistema procede a convertir el flujo a rinde en kg/ha de acuerdo a la formula rinde="Mass\_Flow\_" \* 0.453592 /(("Width" \*2.54/100)\*("Distance" \* 2.54/100))/10000)

El campo metros por unidad de distancia indica el coeficiente por el que hay que multiplicar los datos de Ancho y Distancia para pasar de la unidad en que estén a metros. (Normalmente vienen en pulgadas por lo que hay que seleccionar 0.0254)

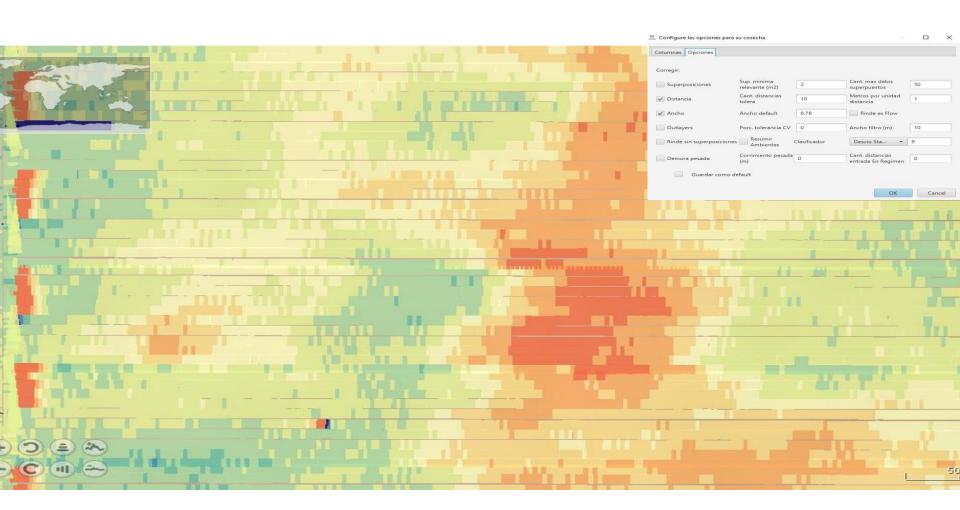
El menú clasificador permite indicar el algoritmo con el que se asignan los colores a los diferentes rindes. Las características de los mismos son: 1) Desvío estándar: asigna el color verde a la media de la muestra y divide la muestra en N categorías desde el mínimo al máximo cada una con el mismo ancho. 2) Jenkins: divide la muestra en N grupos de modo que el desvío de cada grupo sea el menor posible. (Toma más tiempo computacional que Desvío estándar). N se asigna con el campo de texto contiguo al menú Clasificador. Puede ser de 1 a 9.

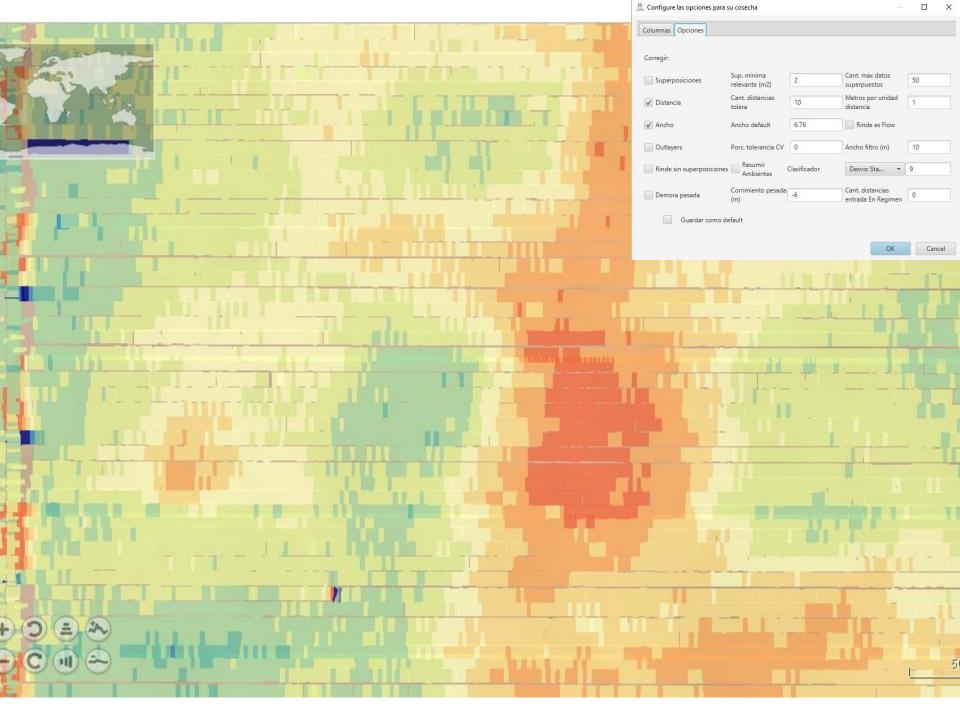
El resto de las opciones modifican los valores de la cosecha con el fin de eliminar errores sistemáticos que esta pueda haber tenido. Por ejemplo si el maquinista indico que el ancho era 8 y en verdad era 10 se selecciona el tilde "Ancho" y se indica Ancho default 10. El tilde Distancia trata de hacer que no queden espacios sin cubrir entre datos contiguos. El campo cantidad de distancias tolera determina que tan lejos tiene que estar el siguiente dato del actual para que no se considere contiguo.



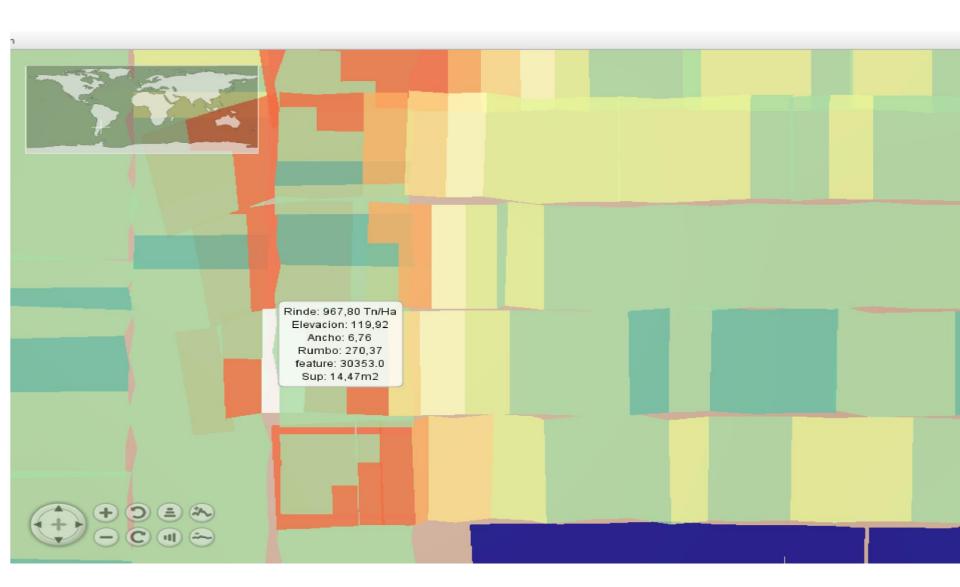


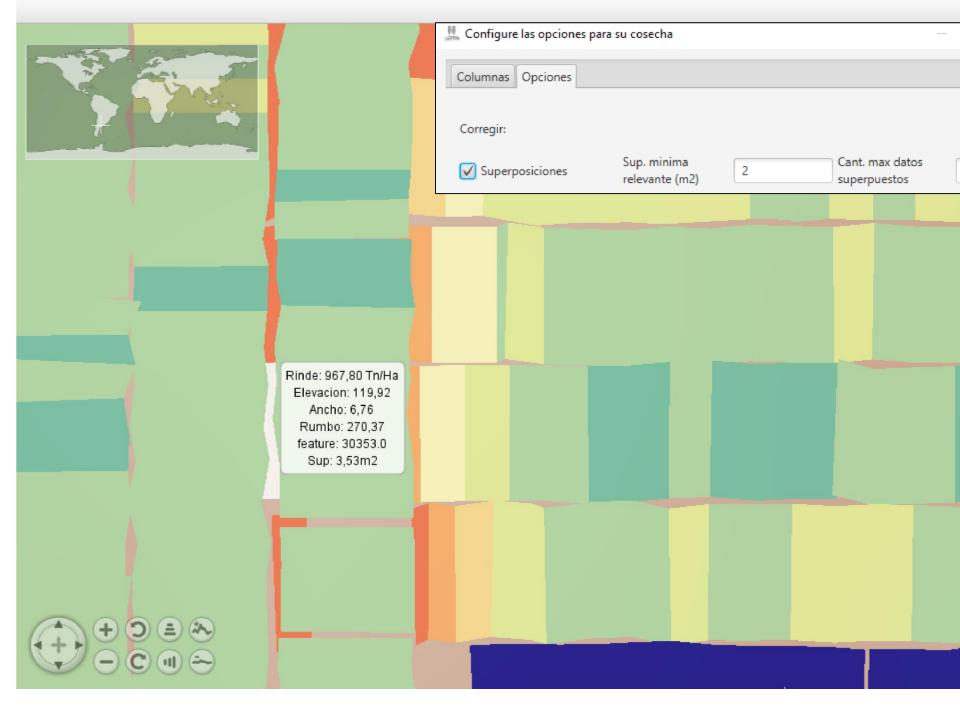
## **DEMORA**



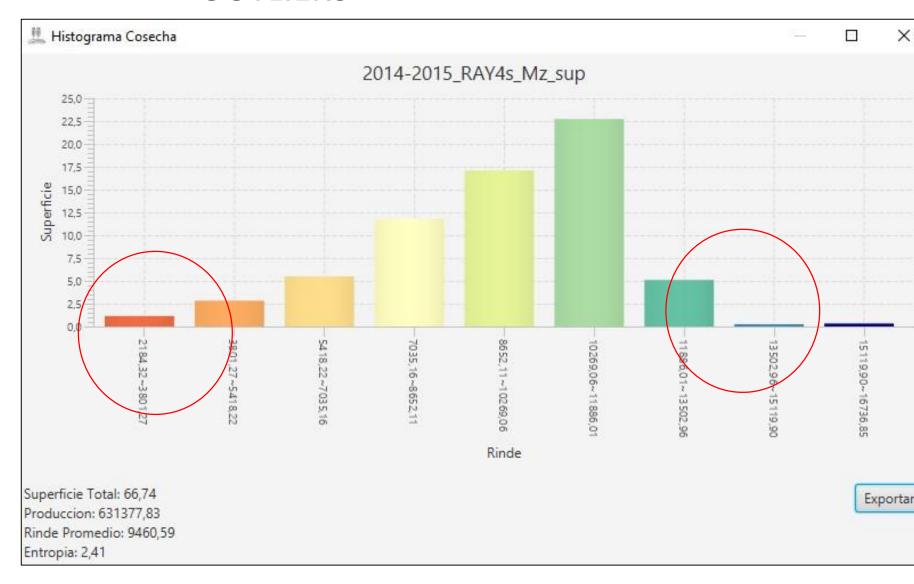


## **SUPERPOSICION**

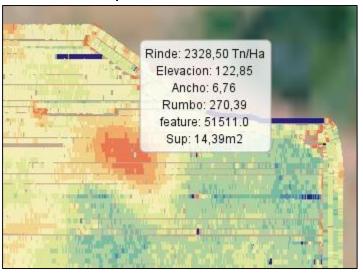


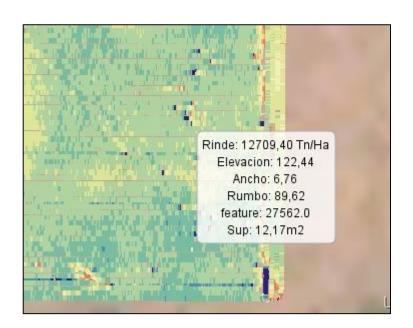


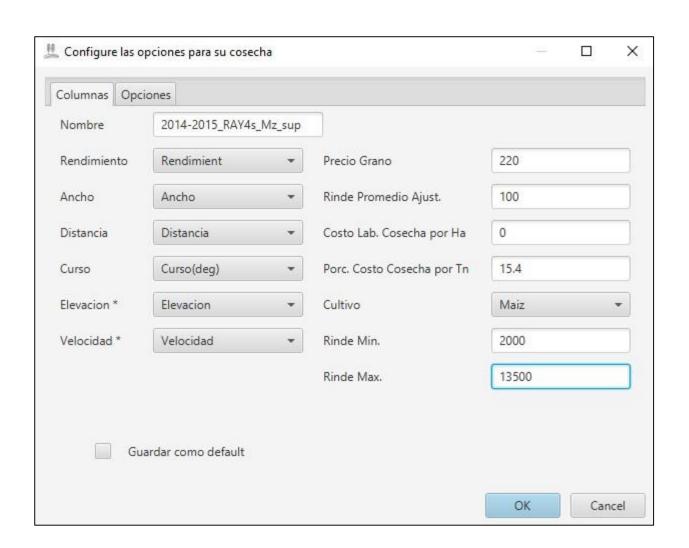
## **OUTLIERS**

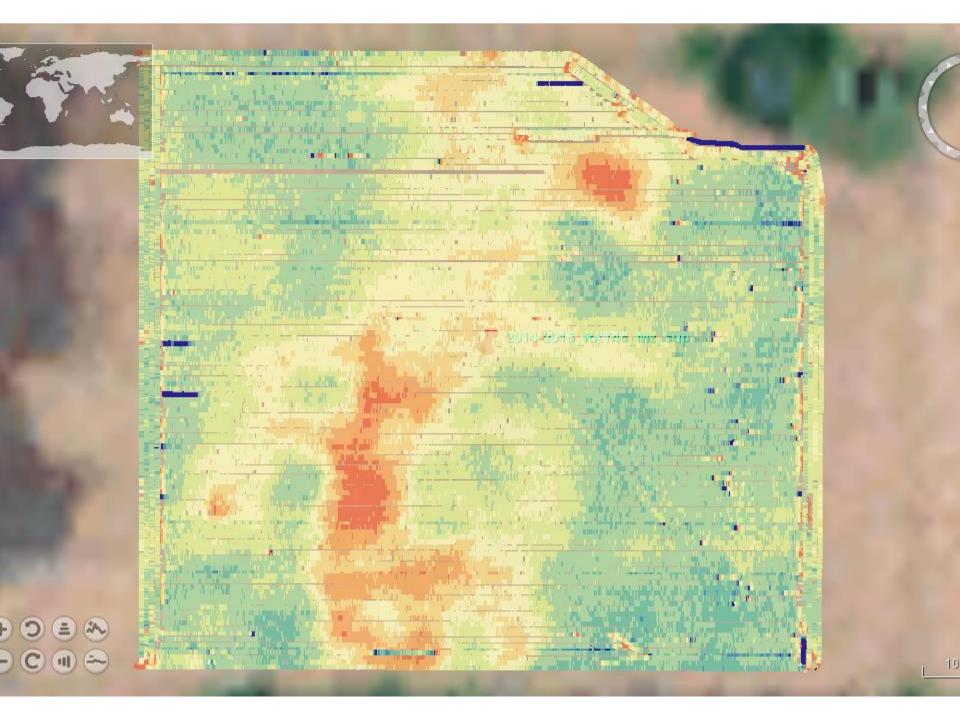


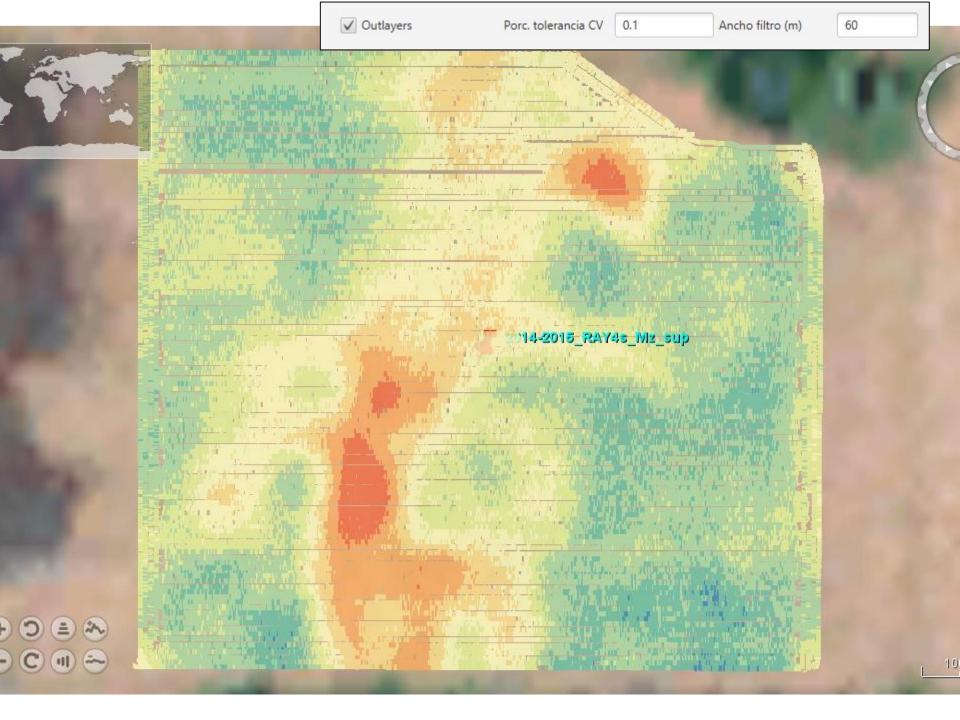
## Detectar mínimos y máximos representativos

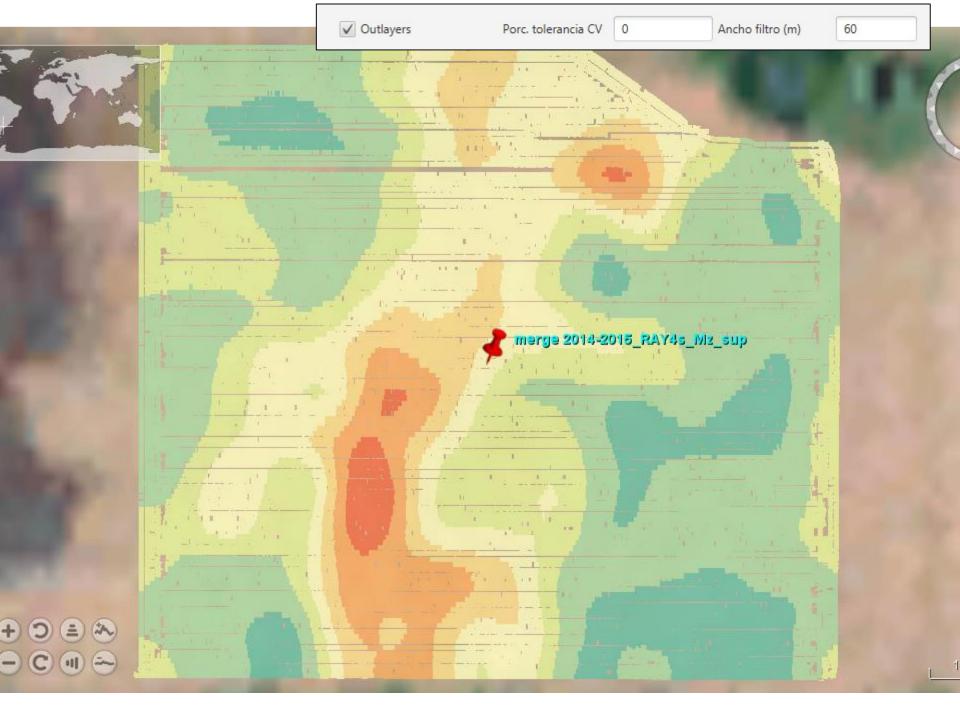




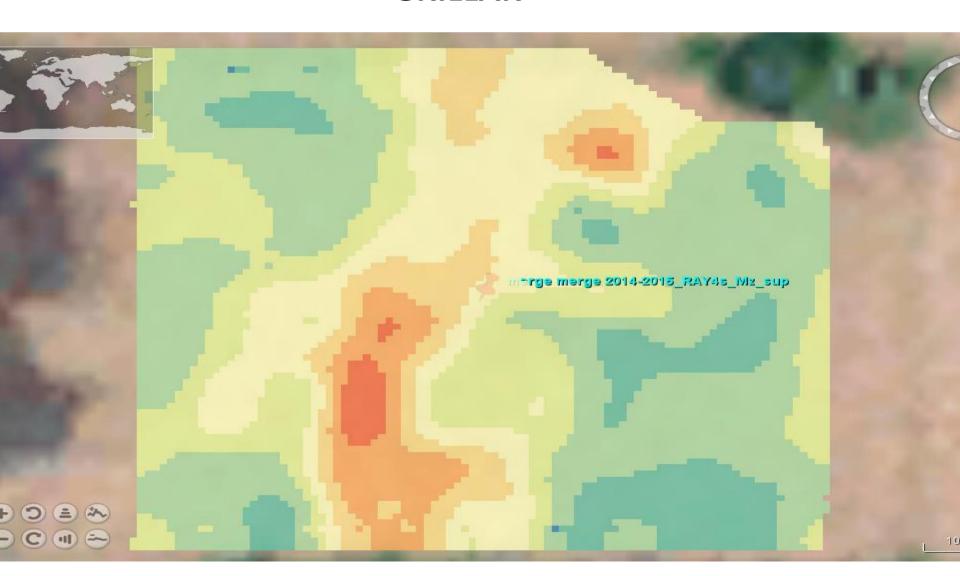






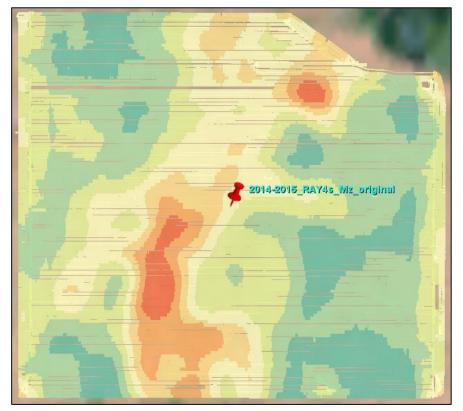


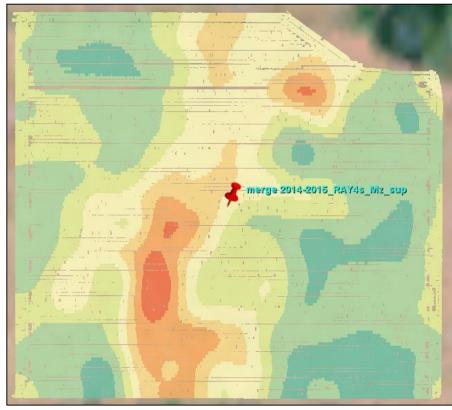
# **GRILLAR**



## "DE IMPORTAR A OUTLAYERS"

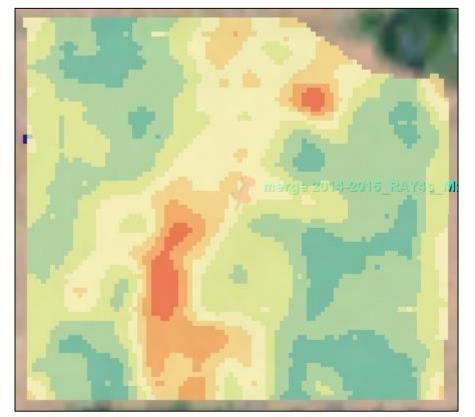
#### SIN GRILLAR

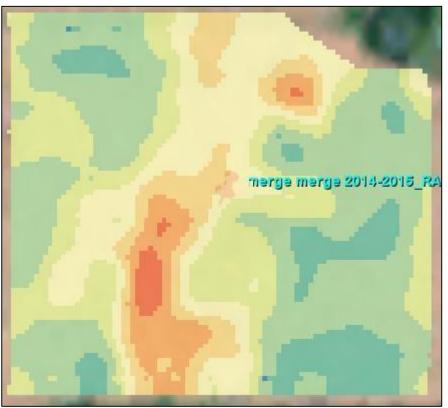




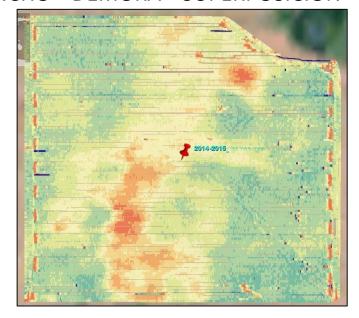
• SOLO OUTLAYERS • ANCHO • DEMORA • SUPERPOSICION • OUTLAYERS

### GRILLADO

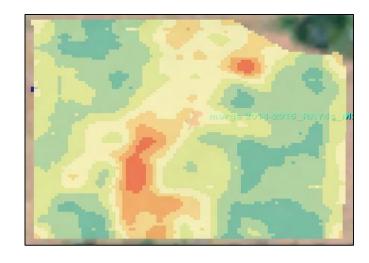




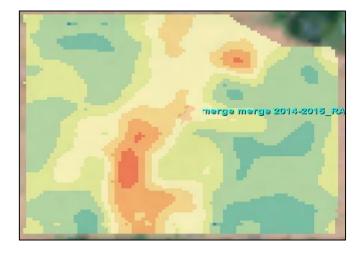
### • SOLO OUTLAYERS • ANCHO • DEMORA • SUPERPOSICION • OUTLAYERS



ORIGINAL



SOLO OUTLAYERS



- ANCHOSUPERPOSICION
- DEMORA OUTLAYERS